**Shawa V3**

**char - символ регистра (a - i)**

**num - число**

-----Регистры--------

**a,b,c,d,e,f,g,h,i - Регистры пользователя**

**A - регистр результата алу**

-----Команды---------

set char,num - положить в регистр значение

set char,char = A - положить в регистр значение из алу

set char,char = I - положить в регистр значение из указателя инструкции

set char,char = P - положить в регистр ASCII код символа из строки ввода под номером из регистра h

set char,char = L - положить в регистр длинну строки ввода

tch char,char - положить в регистр ASCII код символа (по номеру из регистра h)

END - Обязательная команда в конце

-----ALU------------

add char,char - "+"

sub char,char - "-"

mul char,char - "\*"

div char,char - "/"

ost char,char - "%"

-------Переходы-----

jmp num - безусловный переход

jmp i - безусловный переход

jfe char,char - если РАВНО переход на номер из регистра i

jne char,char - если НЕ РАВНО переход на i

jfm char,char - если БОЛЬШЕ переход на i

jfl char,char - если МЕНЬШЕ переход на i

--------Прерывания----

int char,char - прерывание

---------Список-прерываний---

1,char - временно - вывод символа из регистра по таблице ASCII

2,char = 0 - перенос на следующую строку

3,char = 0 - отчистка экрана

4,char = 0 - ввод с клавиатуры

-----Коды-Ошибок-----

- "Error[0.C] in line x" - Ошибка в строке с номером x, нет такой команды.

- "Error[0.I] in line х" - Ошибка в строке с номером x, нет такого прерывания.

- "Error in int 5,x (out of string)" - Спец ошибка, которую можно получить если цикл считывания зашёл слишком далеко.

- "Error[0.A] in line x" - Ошибка в строке с номером x, нет такого действия для алу // получить невозможно, но всё равно.

- "Error[0.fR] in line х" - Ошибка в строке с номером x, нет такого регистра (при чтении).

- "Error[0.tR] in line х" - Ошибка в строке с номером x, нет такого регистра (при записи).